



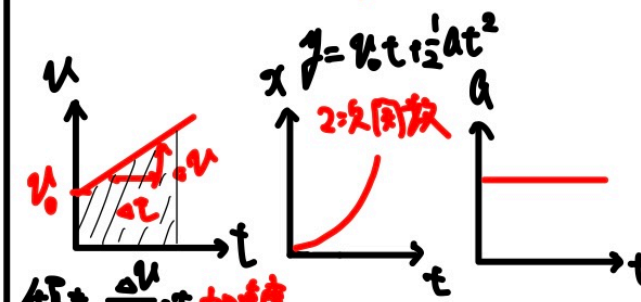
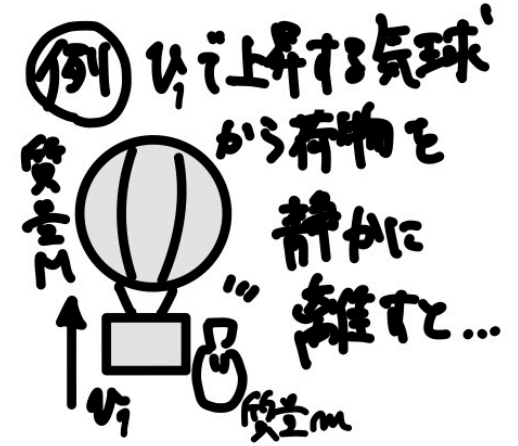


力学 ① 2種類の運動とグラフ

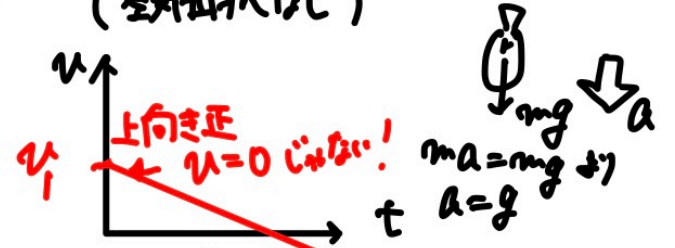
	等速直線運動	等加速度直線運動
合力	力がはたらいっていない もしくは合力が0の時 	合力が常に一定 
公式	力のつり合い ※動いている場合!! $\sum F = 0$ 	運動方程式 $ma = F$
グラフ	 面積 vt は移動量 傾き $\frac{\Delta x}{\Delta t}$ は速度	 $f = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$ 傾き $\frac{\Delta v}{\Delta t}$ は加速度 面積は移動量



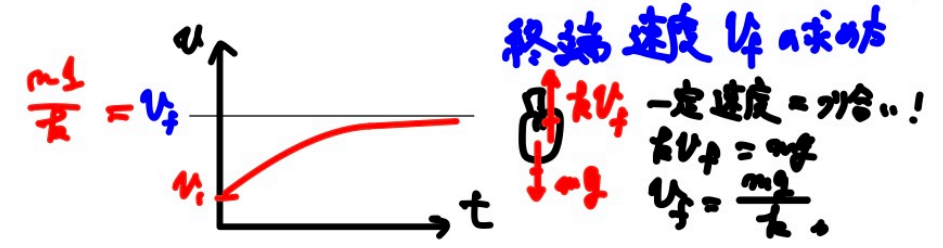
(1) 気体の浮力は?

$f = (M+m)g$ 等速の場合!!

(2) 荷物の $v-t$ グラフは?
(空気抵抗なし)



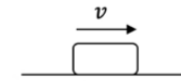


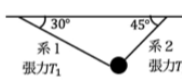
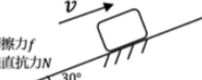
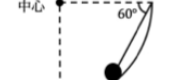
(3) (2)で空気抵抗ありとせよ $v-t$ グラフは?

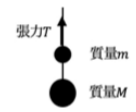
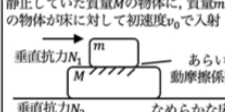
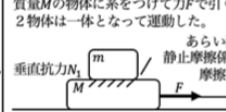


力学② 剛体とモーメント 穴埋め


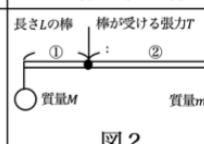
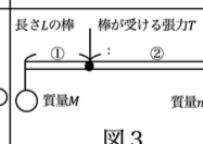
問1 図1～図9の質量 m の物体が受ける力を図示し、その物体について成り立つ式が力のつり合いであれば①を、運動方程式②を選択し、に適切な式を書け。ただし重力加速度を g 、立式における加速度を a とする。
異なる加速度の物体が二つある場合は、それぞれ a_m 、 a_M などとして区別せよ。

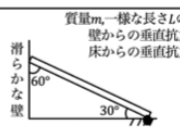
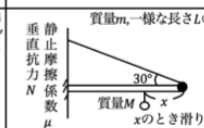
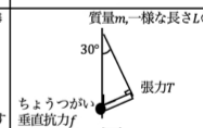
	斜方投射中の物体	自由落下中の物体	なめらかな床を滑る物体
			
	図1	図2	図3
選択	①・②	①・②	①・②
立式	鉛直方向	鉛直方向	鉛直方向

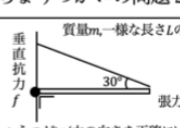
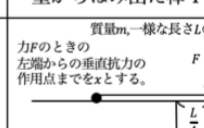
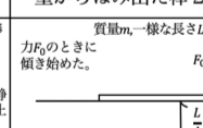
	系で吊るされた物体	あらい斜面を登る物体	滑らかな円筒面上の物体
			
	図4	図5	図6
選択	①・②	①・②	①・②
立式		斜面方向(斜面上向きを正として)	

	系で引き上げられる2物体	物体の上を滑る物体1	物体の上を滑る物体2
			
	図7	図8	図9
選択	①・②	質量 m について床から見る場合 ①・②	質量 m について床から見る場合 ①・②
立式	質量 m の物体について	質量 m の物体について	質量 m の物体について
立式	質量 M の物体について	質量 M の物体について	質量 M の物体について

問2 図1～図9の静止している物体が受ける力を図示し、その物体について成り立つ式をに書け。ただし、重力加速度を g 、モーメントのつり合いを考える際の回転軸は点A●とする。

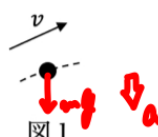
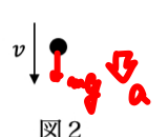
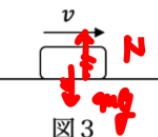
	一様な質量 m の棒	一様な軽い棒	一様な質量 m の棒
			
	図1	図2	図3
鉛直方向のつり合い			
水平方向のつり合い			
モーメントのつり合い			

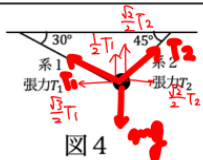
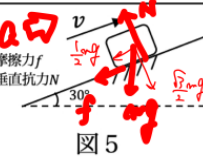
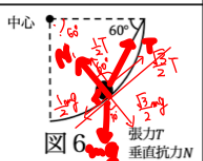
	壁に立てかけられた棒	壁にひっかかる棒	ちょうつがいの問題
			
	図4	図5	図6
鉛直方向のつり合い			
水平方向のつり合い			
モーメントのつり合い			

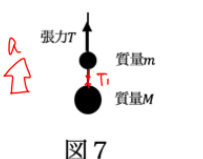
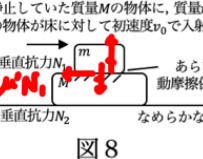
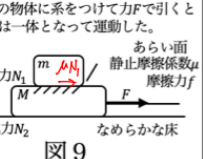
	ちょうつがいの問題2	壁からはみ出た棒1	壁からはみ出た棒2
			
	図7	図8	図9
鉛直方向のつり合い			F_0 を求めよ。
水平方向のつり合い			
モーメントのつり合い			

② 剛体とモーメント 解答

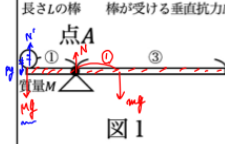
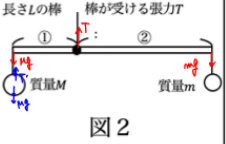
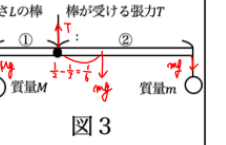
問1 図1～図9の質量 m の物体が受ける力を図示し、その物体について成り立つ式が力のつり合いであれば ① を、運動方程式 ② を選択し、 に適切な式を書け。ただし重力加速度を g 、立式における加速度を a とする。
異なる加速度の物体が二つある場合は、それぞれ a_m, a_M などとして区別せよ。

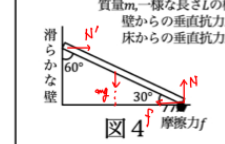
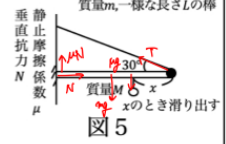
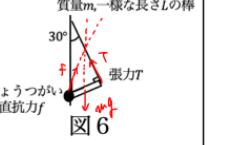
	斜方投射中の物体	自由落下中の物体	なめらかな床を滑る物体
			
選択	①・●	①・●	●・②
立式	鉛直方向 $ma = mg$	鉛直方向 $ma = mg$	鉛直方向 $mg = N$

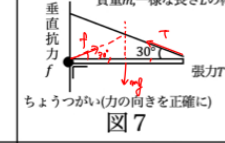
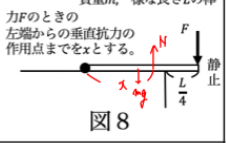
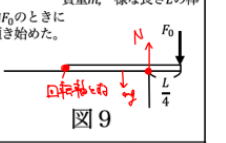
	系で吊るされた物体	あらい斜面を登る物体	滑らかな円筒面上の物体
			
選択	●・②	①・●	●・②
立式	$mg = \frac{1}{2}T_1 + \frac{\sqrt{3}}{2}T_2$ $\frac{\sqrt{3}}{2}T_1 = \frac{\sqrt{3}}{2}T_2$	斜面方向(斜面上向きを正として) $ma = -\frac{1}{2}mg - f$	$N + \frac{1}{2}T = \frac{\sqrt{3}}{2}mg$ $\frac{1}{2}mg = \frac{\sqrt{3}}{2}T$

	系で引き上げられる2物体	物体の上を滑る物体1	物体の上を滑る物体2
			
選択	①・●	①・●	①・●
立式	質量 m の物体について $ma = T - mg - T_1$	質量 m の物体について $ma = -\mu N_1$ $mg = N_1$	質量 m の物体について $ma = \mu N_1$ $mg = N_1$
立式	質量 M の物体について $Ma = T_1 - Mg$	質量 M の物体について $Ma = \mu N_1$ $Mg + N_1 = N_2$	質量 M の物体について $Ma = F - \mu N_1$ $Mg + N_1 = N_2$

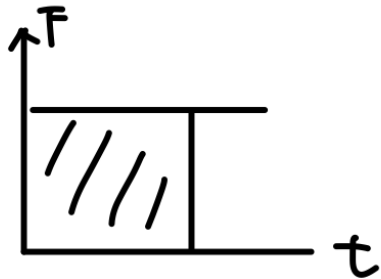
問2 図1～図9の静止している物体が受ける力を図示し、その物体について成り立つ式をに書け。ただし、重力加速度を g 、モーメントのつり合いを考える際の回転軸は点A●とする。

	一様な質量 m の棒	一様な軽い棒	一様な質量 m の棒
			
鉛直方向のつり合い	$N = Mg + mg$	$T = Mg + mg$	$T = Mg + mg + mg$
水平方向のつり合い	なし	なし	なし
モーメントのつり合い	$Mg \times \frac{1}{2}L = mg \times \frac{1}{2}L$	$Mg \times \frac{1}{2}L = mg \times \frac{2}{3}L$	$Mg \times \frac{1}{2}L = mg \times \frac{1}{2}L + mg \times \frac{3}{4}L$

	壁に立てかけられた棒	壁にひっかかる棒	ちょうつがいの問題
			
鉛直方向のつり合い	$mg = N$	$mg + Mg = \mu N + \frac{1}{2}T$	
水平方向のつり合い	$N' = f$	$N = \frac{\sqrt{3}}{2}T$	
モーメントのつり合い	$mg \times \frac{1}{2}\sqrt{3} = N' \times \frac{1}{2}L$	$Mgx + mg \times \frac{1}{2} = \mu N \times L$	$T \times L = mg \times \frac{1}{2} \times \frac{\sqrt{3}}{2}$

	ちょうつがいの問題2	壁からはみ出た棒1	壁からはみ出た棒2
			
鉛直方向のつり合い	$mg = \frac{1}{2}f + \frac{1}{2}T$	$N = F + mg$	$F_0 + mg = N$
水平方向のつり合い	$\frac{\sqrt{3}}{2}f = \frac{\sqrt{3}}{2}T$	なし	$F_0 \times L + mg \times \frac{1}{2} = N \times \frac{3}{4}L$ $F_0 + \frac{1}{2}mg = (F_0 + mg) \times \frac{3}{4}$ $\frac{1}{4}F_0 = \frac{1}{4}mg \Rightarrow F_0 = mg$
モーメントのつり合い	$mg \times \frac{1}{2} = T \times L$	$F \times L + mg \times \frac{1}{2} = N \times x$	

力学③ 運動量と力積



F-tグラフの面積は力積!

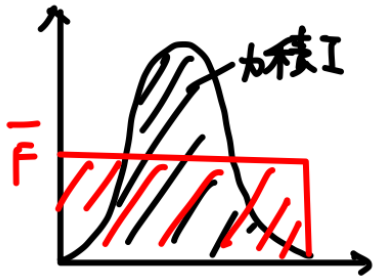
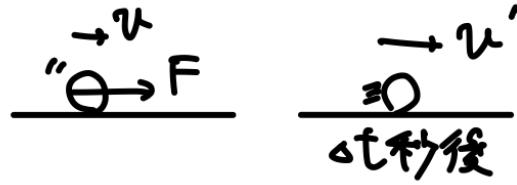
運動量の変化 = 力積

$$mv' - mv = F \cdot \Delta t$$

理由 $a = \frac{v' - v}{\Delta t}$

$$m a = \frac{v' - v}{\Delta t} m$$

$$F \cdot \Delta t = mv' - mv$$



Iが一定でなくとも

$I = mv' - mv$ が見つかる!

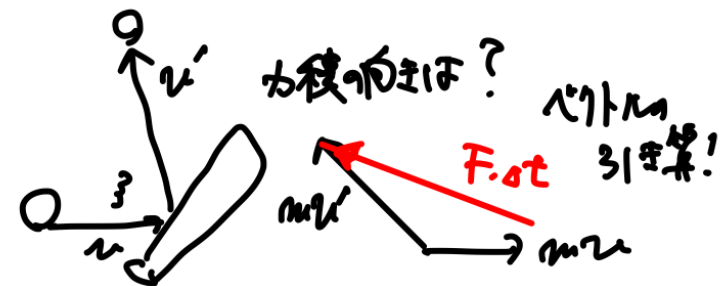
$$\bar{F} \cdot \Delta t = mv' - mv$$

$$\bar{F} = \frac{mv' - mv}{\Delta t} \text{ 平均の力もわかる!}$$



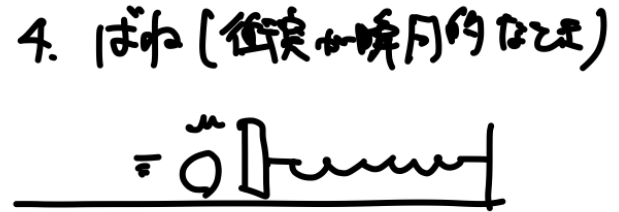
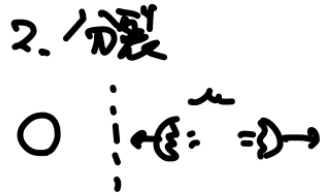
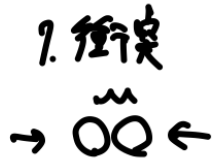
この平均 \bar{F} は交流の有效値と同じ考え方!

平均値 $\bar{P} = \frac{1}{2} I_0 V_0$ 有効値 $V_e = \frac{1}{\sqrt{2}} V_0, I_e = \frac{1}{\sqrt{2}} I_0$

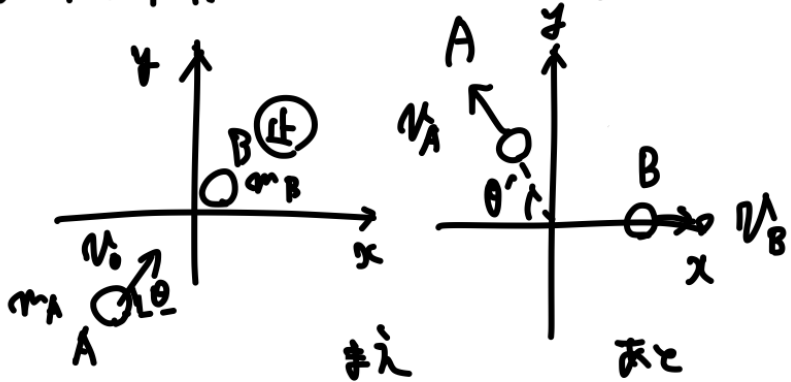


力学④ 運動量保存則

→ 内力 (作用・反作用、よりに系で互いに及ぼし合う力) のみのとき成り立つ!



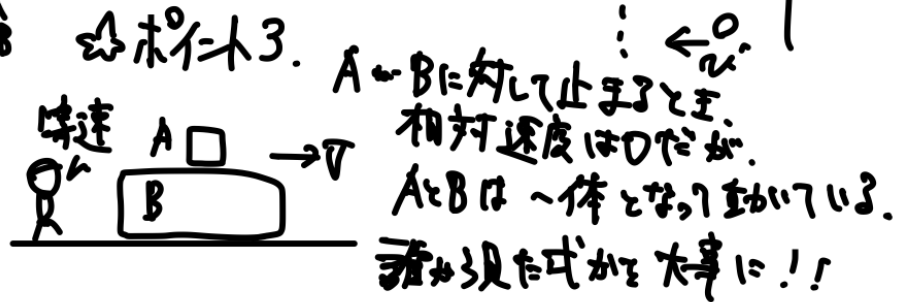
☆ ポイント1. 2次元 (2次元) は軸ごとに立式!



$$\begin{aligned} \textcircled{1} \quad m_A v_A \cos \theta + 0 &= m_A v_A' \cos \theta' + m_B v_B \\ \textcircled{2} \quad m_A v_A \sin \theta + 0 &= m_A v_A' \sin \theta' + 0 \end{aligned}$$

☆ ポイント2. 衝突では反発係数の式と運動量保存則が連立可能!!

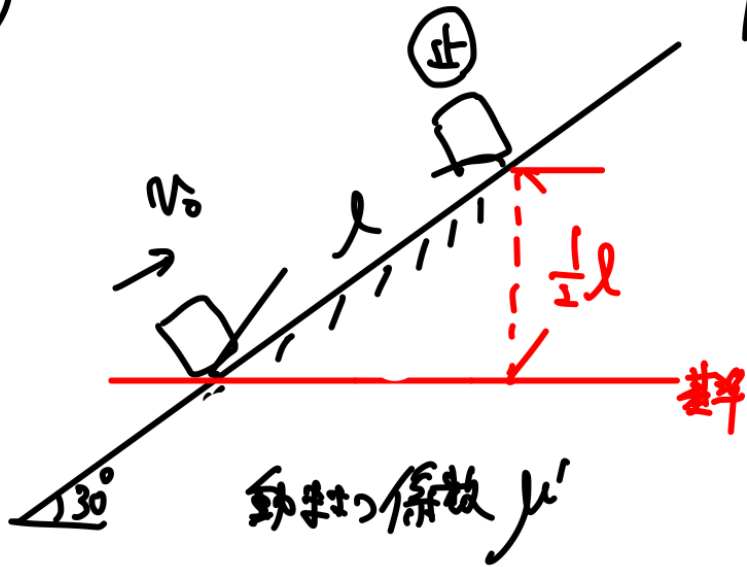
$$e = \frac{v_{B'} - v_{A'}}{v_A - v_B} \quad \begin{array}{l} \vdots - \text{物体Aは} \\ \vdots e = \frac{v' - 0}{v - 0} \\ \vdots \text{つまり } v' = e v \\ \vdots \left. \begin{array}{l} \rightarrow v \\ \leftarrow 0 \end{array} \right| \end{array}$$



力学④ エネルギー-保存則

外力のした仕事 = 力学的エネルギーの変化

例



左図で、止まるまでに動いた距離 l は?

$$0 + mg \frac{l}{2} - \left(\frac{1}{2} m v_0^2 + 0 \right) = -\mu' \frac{\sqrt{3}}{2} mg \cdot l$$

左 右
 運動 静止 運動 静止
 仕事 $f \times x$

$$2l - v_0^2 = -\sqrt{3} \mu' g \cdot l$$

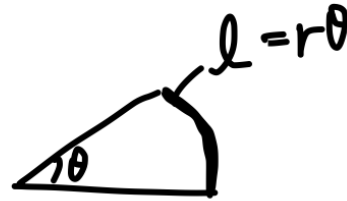
$$l = \frac{v_0^2 - 2l}{\sqrt{3} \mu' g}$$

力学⑤ 等速円運動

• $\omega = \frac{\theta}{t} \rightarrow \theta = \omega t$

角速度 [rad/s]

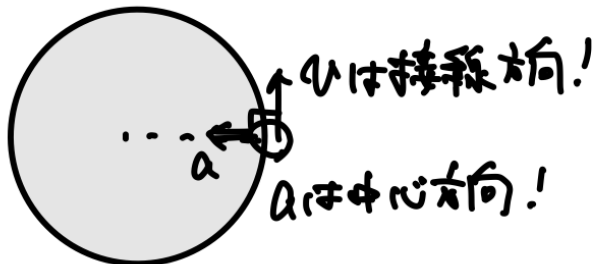
$v = \frac{l}{t} = \frac{r\theta}{t} = \frac{r\omega t}{t}$



↳ • $v = r\omega$

• $a = v\omega = r\omega^2 = \frac{v^2}{r}$

• $T = \frac{2\pi r}{v} = \frac{2\pi}{\omega}$



円運動は運動方程式!
($ma = f$)

⑤ 周期 T は?



円運動は
この面で $ma = f$
 $T = r\omega$!

$$\begin{aligned} ma &= S \sin \theta \\ \downarrow a &= r\omega^2 \\ m(S \sin \theta - \omega^2 r) &= S \sin \theta \\ \omega^2 &= \frac{S}{ml} \end{aligned}$$

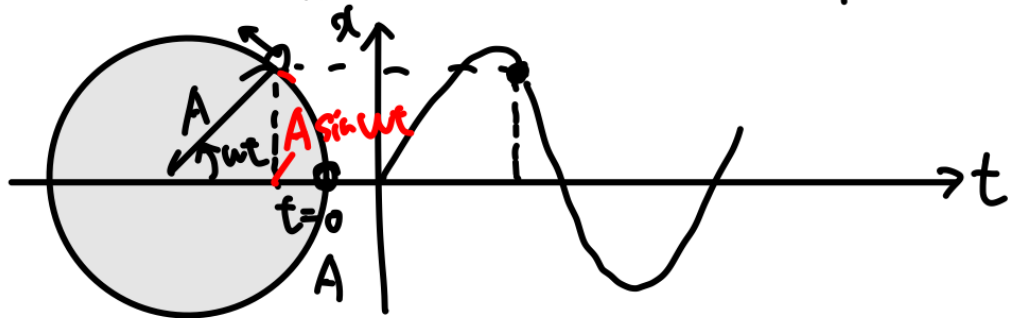
鉛直方向はつり合!!

$$\begin{aligned} mg &= S \cos \theta \\ S &= \frac{mg}{\cos \theta} \text{ かつ} \\ \omega^2 &= \frac{g}{l \cos \theta} \end{aligned}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \theta}{g}}$$

力学 ⑥ 単振動 - 1.

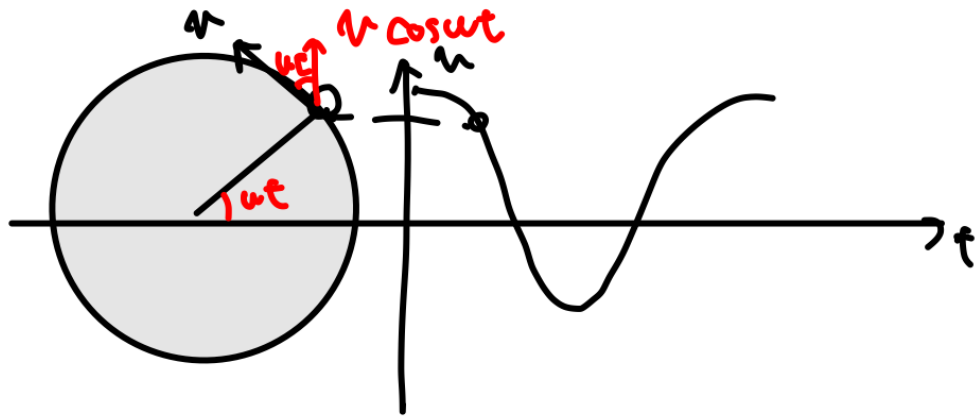
単振動は円運動の正射影!



• 変位

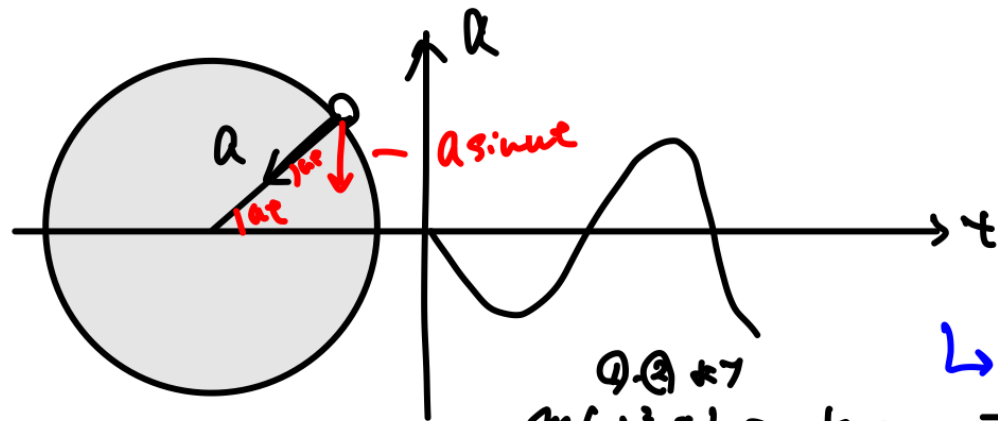
$$x = A \sin \omega t$$

29-1位地代替了。
cos θ のときも同様了。



• 速度

$$v = \frac{v}{r = \omega} \cos \omega t = A \omega \cos \omega t$$

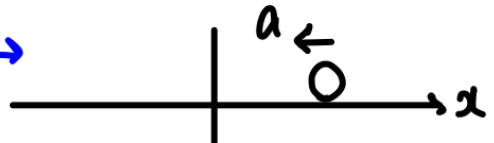


• 加速度

$$a = -\frac{a}{r = \omega^2} \sin \omega t = -A \omega^2 \sin \omega t$$

① ② *7
 $m(-\omega^2 x) = -k \cdot x$

$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$



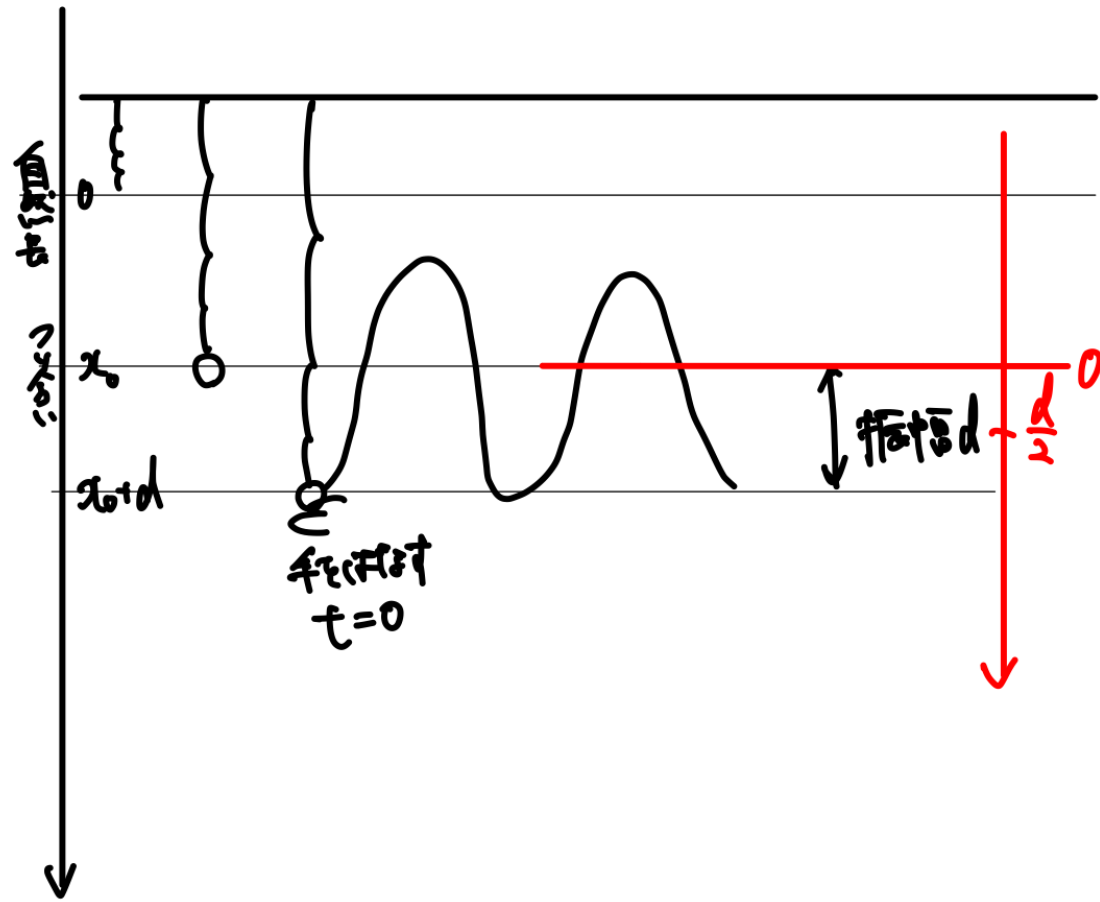
振動の中心 (つり合い位置)

• $a = -\omega^2 x$ ①

$ma = -m \cdot \omega^2 x$

$F = -m\omega^2 x = -kx$ ②

力学⑥ 単振動 -2.



振幅 $\frac{d}{2}$ のときの速度は?

$$\frac{1}{2}k \left[\text{振幅} \right]^2 + \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}kd^2$$

振動の中心
(つり合い位置)
から、変位

$$\frac{1}{2}k\left(\frac{d}{2}\right)^2 + \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}kd^2$$

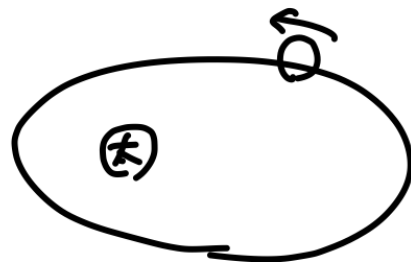
$$kd^2 + 4mv^2 = 4kd^2 \quad (\times 8)$$

$$4mv^2 = 3kd^2$$

$$v = \frac{d}{2} \sqrt{\frac{3k}{m}}$$

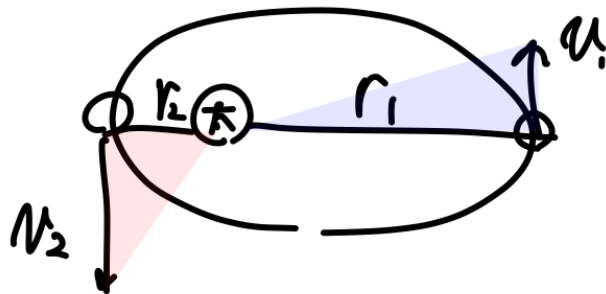
カール① ケプラーの法則

第一. 惑星は楕円軌道上を運動.



第二. 面積速度一定

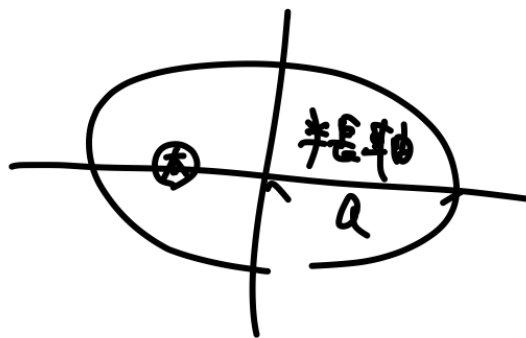
$$\frac{1}{2} r_1 v_1 = \frac{1}{2} r_2 v_2$$



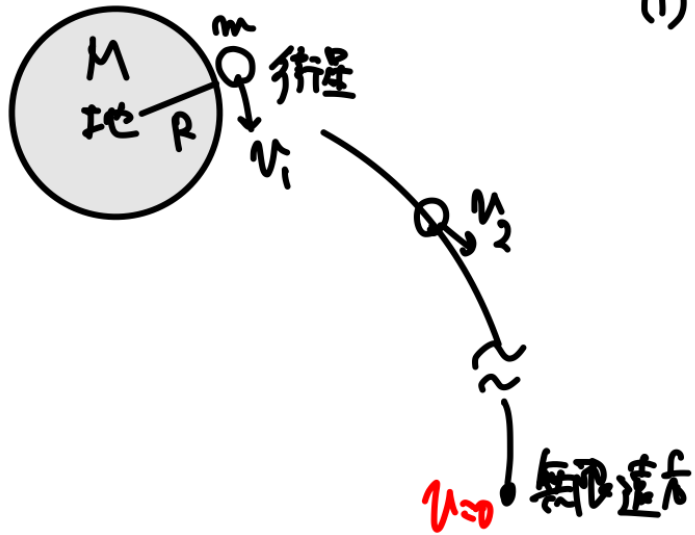
第三. 調和の法則

$$T^2 = \frac{4\pi^2}{G} a^3$$

↑
惑星は同心!



力学 ④ 万有引力



(1) 地表の円軌道を回すための速さ(第一宇宙速度) v_1

$$ma = f !!$$

$$m \frac{v_1^2}{R} = G \frac{Mm}{R^2} \text{ 万有引力}$$

$$v_1^2 = G \frac{M}{R}$$

$$v_1 = \sqrt{\frac{GM}{R}}$$

(2) 無限遠方に飛んでいくための最小の速さ v_2 (第一宇宙速度)

$$mg = G \frac{Mm}{R^2} \Rightarrow gR^2 = GM$$

$$\frac{1}{2} m v_2^2 - G \frac{Mm}{R} = 0$$

はじめ

無限遠方では速さは0!!

$$\frac{1}{2} m v_2^2 = G \frac{Mm}{R}$$

$$v_2^2 = \frac{2GM}{R} = \frac{2gR^2}{R} = 2gR$$

$$v_2 = \sqrt{2gR} //$$